

KYSELYLOMAKE: FSD2614 TIETOKONEPELAAMINEN NAISTEN ARJESSA 2008

QUESTIONNAIRE: FSD2614 COMPUTER GAMING IN THE EVERYDAY LIFE OF WOMEN
2008

Tämä kyselylomake on osa yllä mainittua Yhteiskuntatieteelliseen tietoaarkistoon arkistoitua tutkimusaineistoa.

Kyselylomaketta hyödyntävien tulee viitata siihen asianmukaisesti lähdeviitteellä.

Lisätiedot: <http://www.fsd.uta.fi/>

This questionnaire forms a part of the above mentioned dataset, archived at the Finnish Social Science Data Archive.

If the questionnaire is used or referred to in any way, the source must be acknowledged by means of an appropriate bibliographic citation.

More information: <http://www.fsd.uta.fi/>

Detta frågeformulär utgör en del av den ovannämnda datamängden, arkiverad på Finlands samhällsvetenskapliga dataarkiv.

Om frågeformuläret är utnyttjat eller refererat till måste källan anges i form av bibliografisk referens.

Mer information: <http://www.fsd.uta.fi/>

Tervetuloa vastaamaan!

Viemällä kohdistimen värillisen kysymysmerkin päälle saat lisäohjeita vastaamiseen.

Voit tallentaa osittain täytetyn lomakkeen ja palata jatkamaan vastaamista myöhemmin. Tähän tarvittavat valinnat löytyvät lomakkeen lopusta. Paina lopuksi "Lähetä tiedot"-nappia, jotta tiedot tallentuvat. Kun haluat lähettää lopulliset vastauksesi, paina vain "Lähetä tiedot"-nappia.

Taustatiedot

Taustatietojen tarkoitus ei ole paljastaa vastaajan henkilöllisyyttä. Niiden avulla tarkistetaan, onko vastauksia saatu eri ikäryhmistä ja erilaisissa elämäntilanteissa olevilta ihmisiltä.

Minä vuonna olet syntynyt?

Mikä on koulutuksesi? (*Korkein koulutusaste, jonka olet suorittanut.*)

- vähemmän kuin peruskoulu tai vastaava
- peruskoulu, kansakoulu tai keskikoulu
- lukio, ylioppilas- tai ammatillinen tutkinto
- opisto-, ammattikorkeakoulu- tai muu korkeakoulututkinto
- lisansiaatin tai tohtorin tutkinto
- ei mikään näistä

Mikä on ammattisi? (*pääasiallinen työsi tai toimintasi tällä hetkellä tai ennen työttömäksi tms. jäämistä*)

Montako ihmistä kotitalouteesi kuuluu? Kotitalouden muodostavat kaikki ne henkilöt, jotka asuvat ja ruokailevat yhdessä tai jotka muuten käyttävät yhdessä tulojaan.

- aikuisia (18 vuotta tai yli)
- lapsia (alle 18 vuotta)

lasten syntymävuodet

Montako tuntia **viikossa** keskimäärin työskentelet ja/tai käytät tutkintoon tähtäävään opiskeluun?

Montako tuntia arvioit käyttäväsi kotitöihin **päivässä**? (*Kotityötä on kaikki se, minkä itse koet sellaiseksi: ei ole palkka- tms. työtä, muttei harrastus- tai vapaa-aikaakaan.*)

Montako tuntia **päivässä** arvioit itselläsi olevan vapaa-aikaa **arkisin**?

Montako tuntia **päivässä** arvioit itselläsi olevan vapaa-aikaa **vapaapäivinä**?

[voi myös rastittaa tämän] Minulla ei ole erillisiä vapaapäiviä

Mitkä ovat kuukausitulosi (netto)? euroa (*Arvioi, kuinka suuret ovat nettokuukausitulosi (tulot verojen jälkeen) mukaan lukien sosiaalietuudet*)

Pelaamiskäytännöt

Missä käytät tietokonetta? (pelaamiseen tai johonkin muuhun) (*Voit valita yhden vaihtoehdon tai useampia*)

- kotona
- työpaikalla
- opiskelupaikalla
- muualla (kirjoita alla olevaan kenttään, missä)

AVO 1 Voit tarkentaa vastaustasi tähän.

Pelaatko enemmän työ- vai vapaa-ajalla?

- työajalla
- vapaa-ajalla

suunnilleen yhtä paljon
en osaa sanoa, koska työ- ja vapaa-aikaani on vaikea erottaa
en osaa sanoa, koska minulla on vain vapaa-aikaa tai ei ole sitä lainkaan
en osaa sanoa
en halua vastata

Kuinka usein pelaat?

harvemmin kuin yhtenä päivänä viikossa
noin 1-5 päivänä viikossa
useammin kuin viitenä päivänä viikossa
en osaa sanoa
en halua vastata

Paljonko aikaa arvioit keskimäärin käyttäväsi pelaamiseen niinä päivinä, joina pelaat? tuntia, minuuttia

Oletko tyytyväinen pelaamiseen käyttämäsi ajan määrään?

Haluaisin käyttää pelaamiseen selvästi enemmän aikaa.
Haluaisin käyttää pelaamiseen jonkin verran enemmän aikaa.
Olen tyytyväinen pelaamiseen käyttämäni ajan määrään.
Haluaisin käyttää pelaamiseen jonkin verran vähemmän aikaa.
Haluaisin käyttää pelaamiseen selvästi vähemmän aikaa.
En osaa sanoa.
En halua vastata.

AVO 2 Ellet ole tyytyväinen pelaamiseen käyttämäsi ajan määrään, miksi? Mistä johtuu, että pelaat vähemmän tai enemmän kuin haluaisit?

Teetkö yleensä muita asioita (syöt, juot, teet töitä, seurustelet toisten ihmisten kanssa pelin ulkopuolella tms.) pelaamisen lomassa vai keskitytkö pelaamiseen?

Keskityn vain pelaamiseen.
Keskityn useimmiten pelaamiseen.
Joskus keskityn pelaamiseen, joskus lomitan pelaamisen ja muiden asioiden tekemisen.
Teen useimmiten muita asioita pelaamisen lomassa.
Teen aina muita asioita pelaamisen lomassa.
En osaa sanoa.

Jos teet muita asioita pelaamisen lomassa...

Kumpaan yleensä käytät enemmän aikaa?

pelaamiseen
muihin asioihin
yhtä paljon molempiin
en osaa sanoa

AVO 3 Mitä asioita yleensä teet pelaamisen lomassa?

Häiritsevätkö pelaaminen ja muiden asioiden tekeminen toisiaan? (*Voit valita yhden tai useamman vaihtoehdon.*)

Pelaaminen häiritsee muiden asioiden tekemistä.
Muiden asioiden tekeminen häiritsee pelaamista.
Pelaaminen auttaa muiden asioiden tekemistä.
Muiden asioiden tekeminen auttaa pelaamista.
En osaa sanoa.

Onko sinun vaikea saada pelaaminen luontevasti lomitettua muuhun toimintaan?

usein tai jatkuvasti
silloin tällöin
ei juuri koskaan
en osaa sanoa
en halua vastata

Mahdollisuudet pelaamiseen

Seuraava kysymys koskee sitä tietokonetta, jolla eniten pelaat.

Missä pelaamiseen käyttämäsi tietokone sijaitsee?

kotona omassa huoneessani tai muussa rauhallisessa paikassa

kotona olohuoneessa tai muussa yleisessä tilassa

kotona jonkun muun huoneessa, esim. lastenhuoneessa

jonkun muun kotona

töissä

opiskelupaikalla

epäkaupallisessa julkisessa tilassa, esim. kirjastossa

kaupallisessa julkisessa tilassa, esim. pelihallissa

muualla (Kerro alapuolella olevaan kenttään, missä.)

AVO 4 Voit tarkentaa vastaustasi tähän.

Seuraava kysymys koskee sitä tietokonetta, jolla eniten pelaat.

(AVO 5) Kuka omistaa koneen, jolla pelaat?

Seuraava kysymys koskee sitä tietokonetta, jolla eniten pelaat.

Joudutko neuvottelemaan muiden kanssa siitä, kuka saa käyttää pelaamiseen käyttämääsi tietokonetta, mihin ja kuinka paljon? *(Tässä tarkoitetaan tilanteita, joissa joku muukin mahdollisesti haluaa käyttää tietokonetta. Tässä ei tarkoiteta esimerkiksi sellaisia tilanteita, joissa joku haluaisi sinun tekemän jotain muuta kuin käyttävän tietokonetta (jostain muusta syystä kuin siksi, että haluaa itse käyttää tietokonetta).)*

Pelaamiseen käyttämäni tietokone on täysin tai lähes täysin omassa käytössäni ja hallinnassani.

Minä päätän yleensä tietokoneen käytöstä, vaikka joudunkin ottamaan huomioon, että muutkin haluavat käyttää sitä.

Neuvottelen tietokoneen käytöstä muiden kanssa, enkä koe joutuvani luopumaan mistään olennaisesta.

Neuvottelen tietokoneen käytöstä muiden kanssa ja jouston pelaamisestani.

Neuvottelen tietokoneen käytöstä ja joudun joustamaan, mutta jouston jostain muusta toiminnasta kuin pelaamisesta.

Joku muu tai jotkut muut päättävät lähes kokonaan pelaamiseen käyttämäni tietokoneen käytöstä.

En osaa sanoa.

En halua vastata.

AVO 6 Ellei tietokone ole täysin omassa päätäntävallassasi, kerro tästä lisää. Kenen kanssa jaat tietokoneen käytön ja/tai päätäntävällän? Millaisia ristiriitoja tulee? Miten ne ratkaistaan? Onko sinun helpompi tai vaikeampi saada kone käyttöön pelaamista kuin muita toimintoja varten? Miksi? Voit myös kommentoida aikaisempia kysymyksiä koneen hallinnasta.

Onko pelaamiseen käyttämäsi aika joskus ristiriidassa sen kanssa, mitä muut ihmiset haluaisivat sinun tekemän tai mitä sinun ”pitäisi” tehdä?

usein tai jatkuvasti

silloin tällöin

ei juuri koskaan

en osaa sanoa

en halua vastata

AVO 7 Jos koet tällaisia ristiriitoja, kerro niistä lisää. Kenen kanssa niitä tulee ja missä tilanteissa? Miten ne ratkaistaan? Joudutko pelaamaan esimerkiksi eri aikaan päivästä kuin haluaisit?

AVO 8 Joudutko neuvottelemaan muiden ihmisten kanssa saadaksesi pelata häiriöttömästi?

Keskeytetäänkö pelaamisesi, häiritseekö esimerkiksi television katsominen samassa huoneessa tai muiden ihmisten keskustelu pelaamistasi? Jos tällaisia ristiriitoja ilmenee, onko sinun helppo saada

toiset ymmärtämään, että haluat pelata rauhassa? Vai koetko pelatessasi elämän ympärilläsi positiivisena?

Tietokonepelaaminen ihmisten välisissä suhteissa

Kenen kanssa pelaat tietokoneella? Valitse kaikki itseesi edes joskus sopivat vaihtoehdot.

yksin

muiden kanssa Internetin välityksellä

muiden kanssa lähiverkossa

muiden samassa tilassa reaali maailmassa olevien kanssa niin, että jokainen pelaa omalla koneellaan ja puhumme keskenämme pelistä

muiden samassa tilassa reaali maailmassa olevien kanssa niin, että yksi pelaa ja muut seuraavat

muiden samassa tilassa reaali maailmassa olevien kanssa pelejä, joita voi pelata useampi pelaaja samalla koneella.

muuten (kerro alla olevaan kenttään, miten)

en osaa tai halua vastata

AVO 9 Voit tarkentaa vastaustasi tähän.

Keskusteletko peleistä ja/tai pelaamisesta muiden kanssa pelien ulkopuolella? (Valitse kaikki itseesi sopivat vaihtoehdot.)

reaali maailmassa

nettiyhteisöissä

muulla tavoin (kerro alla olevaan kenttään, miten)

en keskustele

AVO 10 Voit tarkentaa vastaustasi tähän.

Millainen asema pelaamisella on tuttavapiirissäsi? Valitse yksi tai useampi vaihtoehto.

En tiedä, miten tuttavani suhtautuvat tietokonepelaamiseen.

Ainakin osa tuttavapiiristäni on sellaista, jossa pelaamisella on paljon merkitystä (siitä esimerkiksi puhutaan usein, tai ihmiset pelaavat usein yhdessä).

Ainakin osa tuttavapiiristäni on sellaista, jossa pelaamisella on satunnaista merkitystä (siitä esimerkiksi puhutaan joskus, tai ihmiset pelaavat silloin tällöin yhdessä).

Pelaaminen on ainakin osassa tuttavapiiriäni tuomittua tai halveksuttua.

Muu (Kerro alla olevaan kenttään, millainen.)

En osaa sanoa.

En halua vastata.

AVO 11 Voit kertoa tarkemmin, kenen kanssa ja missä tilanteissa pelaat tai puhut pelaamisesta.

Mistä aiheista pelaamiseen liittyvissä keskusteluissa puhutaan? Mitä muuta kanssakäymistä pelaamiseen liittyy? Mitä tunteita liittyy pelaamiseen liittyvään kanssakäymiseen (yhdessä pelaamiseen, peleistä ja pelaamisesta puhumiseen tai muuhun)?

Kumpi on tietokonepelaamisessa sinulle tärkeämpää, oma pelikokemuksesi vai pelaamiseen liittyvä kanssakäyminen muiden ihmisten kanssa?

Vain omalla pelikokemuksellani on merkitystä.

Oma pelikokemukseni on tärkeämpää kuin pelaamiseen liittyvä kanssakäyminen.

Oma pelikokemukseni ja pelaamiseen liittyvä kanssakäyminen ovat yhtä tärkeitä.

Pelaamiseen liittyvä kanssakäyminen on tärkeämpää kuin oma pelikokemukseni.

Pelaan vain peleihin liittyvän kanssakäymisen vuoksi.

En osaa sanoa.

En halua vastata.

Kuinka usein sinun tarvitsee perustella tai selittää pelaamistasi muille ihmisille?

ei juuri koskaan

silloin tällöin

usein

en osaa sanoa
en halua vastata

AVO 12 Jos perustelet pelaamistasi, kenelle ja miten sitä perustelet? Voit muutenkin tarkentaa edellisen kysymyksen vastausta.

AVO 13 Perusteletko tai selitätkö pelaamistasi itsellesi? Jos perustelet, niin miten?

Kuinka usein seuraavat väittämät pitävät paikkansa kohdallasi? [Kaikissa vaihtoehdot usein tai aina, silloin tällöin, harvoin tai ei koskaan ja en osaa sanoa.]

Koen tietokoneella pelaamisen yksinäisenä toimintana.

Koen tietokoneella pelaamisen omana aikanani tai omana 'tilanani'.

Tietokonepelaaminen on minulle sosiaalista toimintaa.

Pelaan tietokoneella paetakseni yksinäisyyttä.

Pelaamiseen liittyvään ihmisten väliseen kanssakäymiseen kuuluu kilpailua.

Pelaamiseen liittyvään ihmisten väliseen kanssakäymiseen kuuluu leikkimielisyyttä.

Minulla on enemmän yhteistä toisten pelaajien kanssa kuin niiden, jotka eivät pelaa tietokonepelejä.

Minulla on enemmän yhteistä niiden kanssa, jotka eivät pelaa tietokonepelejä, kuin toisten pelaajien kanssa.

Muut ihmiset häiritsevät pelaamistani.

Oma pelaaminen

Opitko mielestäsi tietokonepeleistä muualla tarvittavia taitoja?

kyllä

en

en osaa sanoa

Pelaatko tietokoneella oppiaksesi muualla tarvittavia taitoja?

Muualla tarvittavien taitojen oppimisella ei ole merkitystä, pelaan muista syistä.

Pelaan lähinnä muista syistä, mutta arvostan myös sitä, jos voin samalla oppia muualla tarvittavia taitoja.

Pelaan osittain oppiakseni muualla tarvittavia taitoja.

Pelaan pääasiassa oppiakseni muualla tarvittavia taitoja.

En osaa sanoa.

En halua vastata.

Kuinka usein seuraavat väittämät pitävät paikkansa kohdallasi? [Vaihtoehdot usein tai aina, silloin tällöin, harvoin tai ei koskaan ja en osaa sanoa.]

Pelatessani eläydyn voimakkaasti pelimaailmaan ja uppoudun siihen niin, että osittain unohdan ulkopuolisen todellisuuden.

Unohdan pelatessani nälän, väsymyksen tai muut ruumiilliset tarpeeni.

Pelaan rentoutuakseni.

Haluan kehittyä ja päästä pelissä pidemmälle.

Pelissä on hauskaa tehdä asioita, jotka eivät ole todellisuudessa mahdollisia.

Pelissä on hauskaa tehdä asioita, jotka ovat todellisuudessa kiellettyjä.

AVO 14 Kokeiletko pelitoiminnan mahdollisuuksien rajoja (mitä pelimaailmassa on mahdollista tehdä)? Toimitko pelin oletusten vastaisesti (esim. pyrit taistelupelissä välttämään väkivallan käyttöä)? Miten? Kuinka usein? Miksi?

AVO 15 Käytätkö pelitoimintoja ja/tai pelihahmoa sukupuolella leikkimiseen, sukupuoliroolien tai -kuvaston rikkomiseen tai reaali maailman sukupuolestasi irtautumiseen? Miten? Kuinka tärkeä osa pelaamistasi se on?

AVO 16 Jos pelaat pelejä, joissa sinulla on pelihahmo, pyritkö yleensä pitämään hahmostasi? Entä mitä muita tunteita sinulla on liittynyt omiin hahmoihisi? Kuinka usein?

AVO 17 Mitä muihin pelien hahmoihin (ei omiisi) liittyviä tunteita olet kokenut? Kuinka usein?

AVO 18 Missä kohdissa pelatessasi huomaat sukupuolesi? Mitkä asiat voivat saada sen aikaan?

Miten sen koet?

AVO 19 Häiritseekö joidenkin pelaamiesi pelien nais- tai mieskuvasto sinua? Miten?

Kuinka tärkeänä pelinautinnollesi pidät sitä, että pystyt uppoutumaan pelimaailmaan, eläytymään siihen voimakkaasti ja kenties unohtamaan ympäröivän todellisuuden?

- hyvin tärkeä
- jokseenkin tärkeä
- yhdentekevä
- jokseenkin haitallinen
- hyvin haitallinen
- En osaa sanoa.
- En halua vastata.

Mitä seuraavista tunteista ja tuntemuksista pelaaminen sinussa herättää ainakin joskus? (*Voit valita yhden tai useamman vaihtoehdon.*)

- ongelmanratkaisukokemukset
- ärtymys
- onnellisuus
- innostus
- turhautuminen
- saavutuksen ja onnistumisen tunteet
- kotoisuus
- ikävystyminen
- ahdistus
- rentoutuminen
- jännitys
- suuttumus
- kärsimättömyys
- epäonnistumisen tunne
- ilo
- kiinnostus
- helpotus
- kateus
- ylpeys
- suru
- viha
- viihtyminen
- johonkin kuulumisen tunne
- erillisyyden tunne
- ulkopuolisuuden tunne jostain pelimaailmassa
- ulkopuolisuuden tunne ympäröivästä maailmasta
- ruumiillisia tuntemuksia (kerro alle, mitä)
- muita tunteita tai tuntemuksia (kerro alle, mitä)

AVO 20 Voit tarkentaa vastauksiasi tähän.

Mitkä ENINTÄÄN VIISI näistä ovat tärkeimpiä sille, että nautit pelistä? [Samat vaihtoehdot kuin edellä.]

AVO 21 Voit tarkentaa vastauksiasi tähän.

Miten pelaaminen vaikuttaa kokemukseesi ajan kulumisesta pelatessasi? [Jokaisessa kohdassa vaihtoehdot usein, joskus, ei juuri koskaan ja en osaa sanoa.]

Pelatessani unohdan ajan kulumisen reaaliaikaisessa pelimaailmassa tai se tuntuu kuluvan hyvin nopeasti.

Pelatessani aika tuntuu kuluvan hitaasti.

Pelissä olevat tauot tai hitaammat vaiheet saavat aikaan sen, että aika tuntuu kuluvan tuskallisen hitaasti.

Kokemukseni ajan kulusta on pelatessani samanlainen kuin muutenkin.

Muuten (Kerro alla olevaan kenttään, miten.)

AVO 22 Voit tarkentaa vastaustasi tähän.

Miten useimmiten koet ruumiisi pelatessasi?

Koen pelaamisen ruumiissani ja se on erottamaton osa pelaamistani.

Koen useimmat ruumiilliset tuntemukseni pelaamista häiritsevinä.

Yleisesti ottaen unohdan pelatessani ruumiini.

Ruumiilliset tuntemukseni ovat enimmäkseen pelaamisesta erillisiä, mutta eivät häiritseviä.

Ruumiilliset tuntemukseni ovat pelatessani minulle yhdentekeviä.

En osaa sanoa.

En halua vastata.

Valitse seuraavista väitteistä kaikki, jotka sopivat sinuun ainakin joskus.

Pelaan pelaamisen aiheuttaman ruumiillisen kokemuksen vuoksi.

Pelaan unohtaakseni ruumiini.

Pelaan voidakseni tehdä pelimaailmassa sellaista, mikä ei ole minulle fyysisesti mahdollista reaali maailmassa.

Kun teen pelimaailmassa sellaista, mikä ei ole minulle reaali maailmassa fyysisesti mahdollista, se aiheuttaa minulle ruumiillisia tuntemuksia.

Ei mikään näistä.

En osaa tai halua vastata.

AVO 23 Mitkä pelit ovat jääneet mieleesi erityisen...

a) hyvänä? Miksi?

b) huonona? Miksi?

c) kiinnostavana? Miksi?

d) epäkiinnostavana? Miksi?

AVO 24 Ellei mieleesi tule tiettyjä pelejä, voit kertoa tähän yleisesti, mikä tekee pelistä hyvän, huonon, kiinnostavan tai epäkiinnostavan.

Minä vuonna (suunnilleen, ellet muista tarkasti) pelasit tietokoneella ensimmäistä kertaa?

AVO 25 Mitä peliä tai pelejä olet viimeisimmän kolmen kuukauden aikana pelannut eniten?

AVO 26 Otan mielelläni vastaan kommentteja ja palautetta kysymyksistä ja niihin vastaamisesta.