

KYSELYLOMAKE: FSD3547 VIDEOPELAAMINEN KORONAPANDEMIAN AIKANA: KYSELY 2020

QUESTIONNAIRE: FSD3547 PLAYING VIDEO GAMES DURING THE COVID-19 PANDEMIC: SURVEY 2020

Tämä kyselylomake on osa yllä mainittua Yhteiskuntatieteelliseen tietoaarkistoon arkistoitua tutkimusaineistoa.

Kyselylomaketta hyödyntävien tulee viitata siihen asianmukaisesti lähdeviitteellä.

This questionnaire forms a part of the above mentioned dataset, archived at the Finnish Social Science Data Archive.

If the questionnaire is used or referred to in any way, the source must be acknowledged by means of an appropriate bibliographic citation.

Detta frågeformulär utgör en del av den ovannämnda datamängden, arkiverad på Finlands samhällsvetenskapliga dataarkiv.

Om frågeformuläret är utnyttjat eller refererat till måste källan anges i form av bibliografisk referens.

Peliharrastus

1. Kuinka usein arvioit viimeisen vuoden aikana pelanneesi digitaalisia pelejä? (Esim. konsolilla, tietokoneella, puhelimella.) *

En lainkaan

Harvemmin

Noin kerran kuukaudessa

Viikottain

Päivittäin

2. Kuinka usein arvioit viimeisen vuoden aikana pelanneesi ei-digitaalisia pelejä? (Esim. korttipelit, lautapelit, palapelit.) *

En lainkaan

Harvemmin

Noin kerran kuukaudessa

Viikottain

Päivittäin

3. Mainitse yksi digitaalinen peli, jota olet pelannut eniten viimeksi kuluneen kuukauden sisällä. *

*

4. Mainitse digitaalinen peli, jota olet pelannut toiseksi eniten viimeksi kuluneen kuukaudensisällä. *

*

Minkä verran pelaat seuraavia pelityyppejä?

5. Toiminta- ja roolipelejä (esim. Red Dead Redemption, Zelda, GTA, Skyrim, Mass Effect jne.)? *

en yhtään

melko vähän

jonkin verran

melko paljon

paljon

6. Seikkailupelejä (esim. Monkey Island, Heavy Rain, Walking Dead, To the Moon, Doki Doki Literature Club, jne.)? *

en yhtään

melko vähän

jonkin verran

melko paljon

paljon

7. Pulmapelejä (esim. Angry Birds, Bejeweled, Candy Crush Saga, Puzzle & Dragons, pasianssijne.)? *

en yhtään

melko vähän

jonkin verran

melko paljon

paljon

8. Urheilupelejä (esim. Grand Turismo, FIFA, NHL, Wii Sports, Football Manager jne.)? *

en yhtään

melko vähän

jonkin verran

melko paljon

paljon

9. Strategia- ja rakennuspelejä (esim. Animal Crossing, Civilization, Cities Skylines, Minecraft, Clash of Clans, jne.)? *

en yhtään

melko vähän

jonkin verran

melko paljon

paljon

E-urheilun seuraaminen ja pelaaminen

10. Seuraan otteluita verkosta, kun ne ovat käynnissä *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

11. Katson otteluita jälkikäteen tallenteina *

en lainkaa

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

12. Seuraan ammattilaispelaajien omia striimejä *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

13. Seuraan otteluihin liittyvää uutisointia *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

14. Seuraan lajiin liittyviä keskusteluja foorumeilla ja sosiaalisessa mediassa *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

15. Kirjoitan lajista (esim. fanisivustot, blogit, julkaisut) *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

16. Ostan lajiin liittyviä oheistuotteita *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

17. Mitä e-urheilulajeja seuraat eniten? *

18. Onko sinulla suosikkijoukkuetta / -joukkueita e-urheilussa? Mikä/mitkä? *

19. Onko sinulla suosikkipelaajaa / -pelaajia e-urheilussa? Kuka/ketkä? *

20. Onko sinulla e-urheilulähetysten suosikkistriimaajaa / -striimaajia? Kuka/ketkä? *

21. Pelaatko itse jotain e-urheilupeliä ranked-tasolla, online/LAN-turnauksissa taikilpajoukkueessa? *

Kyllä

En

22. Jos pelaat digitaalisia pelejä kilpapeleinä, mitä peliä/pelejä pelaat? *

23. Jos pelaat digitaalisia pelejä kilpapeleinä, mihin turnaukseen/turnauksiin tai vastaavaan olet osallistunut? *

24. Jos pelaat digitaalisia pelejä kilpapeleinä, kuulutko johonkin joukkueeseen tai osallistutkoohjattuun valmennukseen? *

Sisällöntuotanto

25. Striimaatko itse pelaamistasi? *

kyllä

en

26. Mitä palveluja käytät pelaamisesi striimaukseen? *

YouTube

Twitch

Mixer

Vimeo

Caffeine

Konsolivalmistajien omat

Muu, mikä?

Koronaepidemian aiheuttamat liikkumisrajoitukset ja poikkeusolosuhteet

27. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet omaanpelaamiseesi? *

pelaan paljon vähemmän

pelaan vähemmän

ei vaikutusta

pelaan enemmän

pelaan paljon enemmän

28. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet omaane-urheilun seuraamiseesi? *

seuraan paljon vähemmän

seuraan vähemmän

ei vaikutusta

seuraan enemmän

seuraan paljon enemmän

29. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet muidenpelistriimien seuraamiseesi? *

seuraan paljon vähemmän

seuraan vähemmän

ei vaikutusta

seuraan enemmän

seuraan paljon enemmän

30. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet urheilunseuraamiseesi? *

seuraan paljon vähemmän

seuraan vähemmän

ei vaikutusta

seuraan enemmän

seuraan paljon enemmän

31. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet omaanliikkumiseesi?
*

liikun paljon vähemmän

liikun vähemmän

ei vaikutusta

liikun enemmän

liikun paljon enemmän

32. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet lukemiseesi (romaanit, sarjakuvat, tietokirjat, muu kirjallisuus)? *

luen paljon vähemmän

luen vähemmän

ei vaikutusta

luen enemmän

luen paljon enemmän

33. Kuinka liikkumis- ja kokoontumisrajoitukset (koronavirusepidemia) ovat vaikuttaneet TV:n katsomiseesi?
*

Katson paljon vähemmän

Katson vähemmän

ei vaikutusta

katson enemmän

katson paljon enemmän

34. Oletko huomannut muita muutoksia pelaamiseen / e-urheilun seuraamiseen / striimienseuraamiseen liittyen, nyt kun liikkuminen ja ihmisten tapaaminen on rajoitettua? (esim. pelaaterilaisia pelejä kuin normaalisti, pelaat eri ihmisten kanssa kuin normaalisti tms.) *

Perinteisen urheilun seuraaminen

35. Kuinka usein seuraat perinteistä urheilua (normaalitilanteessa, ennenkoronavirusepidemiaa)? *

en lainkaan

harvemmin

noin kerran kuussa

viikottain

päivittäin

36. Mitä perinteisiä urheilulajia/-lajeja seuraat? *

37. Miten seuraat perinteistä urheilua? *

katsomossa

televisiosta

striimattuna

38. Millä tavoilla olet korvannut peruttujen perinteisten urheilutapahtumien seuraamistapoikkeusolosuhteiden aikana? *

Taustakysymykset

39. Syntymävuosi *

2020

2019

2018

2017

2016

2015

2014

2013

2012

2011

2010

2009

2008

2007

2006

2005

2004

2003

2002

2001

2000

1999

1998

1997

1996

1995

1994

1993

1992

1991

1990

1989

1988

1987

1986

1985

1984

1983

1982

1981

1980

1979

1978

1977

1976

1975

1974
1973
1972
1971
1970
1969
1968
1967
1966
1965
1964
1963
1962
1961
1960
1959
1958
1957
1956
1955
1954
1953
1952
1951
1950
1949
1948
1947
1946

1945

1944

1943

1942

1941

1940

1939 tai vanhempi

40. Sukupuoli *

nainen

mies

muu

en halua kertoa

41. Asuinkunta *

*

42. Kuinka monta tuntia arvioit käyttäväsi videopelaamiseen (mobiili, konsoli, tietokone jne.)viikossa? *

43. Mielestäni pelaan... *

liian vähän

sopivasti

liian paljon

niin paljon, että se on minulle ongelma