

FSD3798 TERVEYS JA VIDEOPELAAMINEN: PELAAJIEN SEURANTAHAASTATTELUT 2022
FSD3798 HEALTH AND DIGITAL GAMING: FOLLOW-UP GAMER INTERVIEWS 2022

Tämä dokumentti on osa yllä mainittua Yhteiskuntatieteelliseen tietoaarkistoon arkistoitua tutkimusaineistoa.

Dokumenttia hyödyntävien tulee viitata siihen asianmukaisesti lähdeviitteellä.

This document forms a part of the above mentioned dataset, archived at the Finnish Social Science Data Archive.

If the document is used or referred to in any way, the source must be acknowledged by means of an appropriate bibliographic citation.

Detta dokument utgör en del av den ovannämnda datamängden, arkiverad på Finlands samhällsvetenskapliga dataarkiv.

Om dokument är utnyttjat eller refererat till måste källan anges i form av bibliografisk referens.

H1: Ensimmäinen kysymys olis, että mieti haastattelua vuosi aiemmin, onko pelaamisessa tapahtunut muutosta?

V: No sillä lailla on, että kun mie vaihdoin työpaikkaa, niin nykyään mie ajan siis [Kaupungista A] [Kaupunkiin B] töihin aina, niin sit se vie niin paljon aikaa, et mulla se viikonloppupainotteisesti ehkä se pelaaminen on nykyään, et illalla tulee sit pelattua muutama tunti, jos on aikaa, mutta se ei oo niin sellaista joka päiväistä, että se on viikonloppupainotteista enemmän.

H1: Joo, viimeks mainitsit, et siitä noin puoli seitsemästä noin sinne puoleen yöhön astikin joskus, niin tästä on sitten muutama tunti lohjennut pois ilmeisesti?

V: Joo. Et se on yleensä sillain ennen nukkumaan menoa, jostain kymmenestä kahteentoista tai sit viikonloppuna tietysti vähän enemmän riippuen aina siitä, että jaksako tehdä jotain muuta.