

FSD4014 AKTIIVISESTI PELAAVIEN NUORTEN ALKUHAASTATTELUT 2022-2024

FSD4014 INTRODUCTION INTERVIEWS OF ACTIVELY GAMING ADOLESCENTS 2022-2024

---

TÄMÄ DOKUMENTTI ON OSA YLLÄ MAINITTUA YHTEISKUNTATIEETEELLISEEN TIETOARKISTOON ARKISTOITUA TUTKIMUSAINEISTOA.

DOKUMENTTIA HYÖDYNTÄVIEN TULEE VIITATA SIIHEN ASIANMUKAISESTI LÄHDEVIITTEELLÄ.

---

THIS DOCUMENT FORMS A PART OF THE ABOVE MENTIONED DATASET, ARCHIVED AT THE FINNISH SOCIAL SCIENCE DATA ARCHIVE.

IF THE DOCUMENT IS USED OR REFERRED TO IN ANY WAY, THE SOURCE MUST BE ACKNOWLEDGED BY MEANS OF AN APPROPRIATE BIBLIOGRAPHIC CITATION.

---

DETTA DOKUMENT UTGÖR EN DEL AV DEN OVANNÄMDA DATAMÄNGDEN, ARKIVERAD PÅ FINLANDS SAMHÄLLSVETENSKAPLIGA DATAARKIV.

OM DOKUMENT ÄR UTNYTTJAT ELLER REFERERAT TILL MÅSTE KÄLLAN ANGES I FORM AV BIBLIOGRAFISK REFERENS.

---



JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO

HUMANISTIS-  
YHTEISKUNTATIEETEELLINEN  
TIEDEKUNTA

5.9.2022

Päivitetty 26.1.2023

## TIEDOTE TUTKIMUKSESTA

### Tutkimuksen nimi ja rekisterinpitäjä

Tutkimus: Ontological Reconstruction of Gaming Disorder, rahoittajana Euroopan tutkimusneuvosto (ERC)

Rekisterinpitäjä: Jyväskylän yliopisto (päättökija Veli-Matti Karhulahti)

### Pyyntö osallistua tutkimukseen

Pyydämme lastasi osallistumaan tutkimukseen koskien *pelaamiskokemuksia*, jotka voivat olla yhteydessä *pelisuunnitteluun* ja *terveyteen*. Hankkeessa käytetään laadullisia menetelmiä: haastatteluita, päiväkirjoja, kyselyitä ja pelien rakenneanalyysia. Hankkeen päämääränä on rakentaa "kartta" pelaamiskokemuksista, pelisuunnittelusta ja terveydestä.

Lastasi pyydetään osallistumaan tutkimukseen, koska hän täyttää tutkimukseen mukaan ottamisen kriteerit. Tässä tiedotteessa kuvataan tutkimusta ja siihen osallistumista. Liitteenä olevassa tietosuojailmoituksessa kerrotaan henkilötietojen käsittelystä.

Tutkimukseen osallistuminen edellyttää, että

- henkilö on **7.-9.-luokkalainen** valitsemassamme koulussa.
- henkilö käyttää **peliharrastukseen** päivittäin vähintään n. 2 h. "Harrastaminen" ei tarkoita pelkkää pelaamista vaan myös mm. pelivideoiden katsomista ja pelitapahtumiin osallistumista. Henkilön *ei siis tarvitse pelata* 2 h päivittäin.
- sekä henkilö että hänen huoltajansa antavat **suostumuksensa** tutkimukseen osallistumiseen. Jos osallistuja on täyttänyt 15 (tai täyttää tutkimuksen aikana), hän päättää itsenäisesti osallistumisesta ensimmäisen vuoden jälkeen.

Tämä on seurantatutkimus. Teihin otetaan myöhemmin yhteyttä, mikäli osallistumista tutkimukseen ei peruuteta. Noin 180 pelaajaa samasta ikäluokasta osallistuu tutkimukseen. Lisäksi tutkimukseen osallistuu n. 60 pelaajaa muista ikäluokista.

### Vapaaehtoisuus

Tutkimukseen osallistuminen on vapaaehtoista. Lapsesi voi *milloin tahansa kieltäytyä osallistumasta tai perua osallistumisensa, eikä siitä aiheudu hänelle minkäänlaisia kielteisiä seuraamuksia*. Sinä tai lapsesi voitte milloin tahansa ottaa yhteyttä tutkimusryhmään, jos haluatte perua osallistumisen tai muuttaa suostumustyyppiä (jos haluatte esim. muuttaa tietojen arkistoinnin tapaa). Kun lapsesi täyttää 15 vuotta, hänellä on oikeus päättää itse omasta osallistumisestaan. Edellytämme kuitenkin suostumuksen myös huoltajalta tutkimuksen alussa.

### Tutkimuksen kulku

Toivomme lapsesi osallistuvan tutkimukseen 3 vuoden ajan. Tänä aikana osallistumiseen sisältyy:

- Aloitushaastattelu** (~30 minuuttia) + kysely (~20 minuuttia). Tämä tehdään tutkimuksen alkaessa.
- Osa osallistujista, mutta ei kaikkia, kutsutaan pelaamista koskevaan haastatteluun n. 12 kk välein. Haastattelu kestää noin 2 h. Tämä tarkoittaa yhteensä **korkeintaan 3** haastattelua koko tutkimuksen 3-vuoden seurannan aikana.
- Lisäksi tarjoamme joillekin osallistujistamme mahdollisuutta osallistua psykologiseen/psykiatriseen haastatteluun, joka kestää noin 2 h. Jos Teille tarjotaan tätä tilaisuutta, se **ei tarkoita**, että osallistujan terveydestä on välttämättä huolta. Ammatillaiset keskustelevat näistä haastatteluista ymmärtääkseen paremmin, miten pelaaminen on yhteydessä terveyteen (myös positiivisilla tavoilla).
- Viikon pituisen** sähköisen "pelipäiväkirjan" pitäminen 4 kk välein. Päiväkirjassa kysytään myös yleisiä asioita pelaamista ja elämästä. Yksi päiväkirjaviikko sisältää n. 2 h kirjoittamista ja toistuu yhteensä 9 kertaa kolmen vuoden aikana.

Haastattelut järjestetään *kasvotusten tai etäyhteyksin* olosuhteista riippuen. Ensimmäisen haastattelun aikana käymme läpi suostumuslomakkeen ja keskustelemme sen vaihtoehtoista. Pelipäiväkirja täytetään *etänä* Webropol-ohjelmiston avulla.

Viestinnässä suosittelemme ensisijaisesti puhelimen käyttöä. Kun otatte meihin yhteyttä, on oman yksityisyytenne varmistamiseksi suositeltavaa välttää suojaamattoman sähköpostin kaltaisia viestintävälineitä (joissa näkyy koko nimi tai muita henkilökohtaisia tietoja). Katso turvasähköpostin käytön ohjeet [täältä](#).

### **Tutkimuksesta mahdollisesti aiheutuvat riskit, haitat ja epämukavuudet**

Tutkimuksen aikana keskustelemme henkiseen hyvinvointiin, fyysiseen terveyteen ja sosiaalisiin suhteisiin liittyvistä aiheista, jotka voivat herättää epämukavia tunteita. Jos näin tapahtuu, pyydämme ottamaan yhteyttä tutkimusryhmään, jotta voimme keskustella tilanteesta ja tarvittaessa etsiä tukipalveluita. Lastasi pyydetään täyttämään sähköistä "pelipäiväkirjaa", jossa kysytään myös henkilökohtaisista kokemuksista ja mielipiteistä. Kaikki tiedot käsitellään *luottamuksellisesti*, mutta jos saamme tietoa rikollisesta tai laittomasta toiminnasta, meillä on velvollisuus tiedottaa viranomaisia.

Tutkimus voi olla myös hyödyksi lapsellesi, sillä se voi antaa hänelle tilaisuuksia kehittää itseilmaisuaan ja oman toimintansa tarkastelua. Se voi auttaa häntä ymmärtämään paremmin omaa elämäänsä ja pelaamistaan, ja antaa hänelle mahdollisuuden keskustella näistä aiheista asiantuntijoiden kanssa. Osallistuminen auttaa lisäksi kehittämään pelaamiseen liittyvää tieteellistä tietoa ja osaamista, mikä on arvokasta yhteiskunnalle ja voi auttaa monia ihmisiä tulevaisuudessa.

### **Tutkimuksen kustannukset ja rahoitus**

Kaikki osallistujat, jotka sitoutuvat tähän pitkittäistutkimukseen palkitaan 40 € arvoisella lahjalla (esim. lahjakortilla) kunkin osallistumisvuoden päätteeksi. Kolmen vuoden aikana lapsesi voi saada 3 palkkiota, joiden yhteenlaskettu arvo on korkeintaan 120 €. Mikäli osallistuja keskeyttää osallistumisensa, hän ei enää keskeytyksen jälkeen saa palkkiota. Palkkio on työkorvausta eli saajalleen veronalaista tuloa, jonka suorituksen maksaja ilmoittaa Verohallinnon tulorekisteriin. Tulorekisteri-ilmoitusta varten tarvitaan nimi, henkilötunnus ja osoite, mutta ei verokorttia, koska lahjakortista tms. ei voida pidättää ennakonpidätystä. Lisätietoa verotuksesta:

<https://www.vero.fi/henkiloasiakkaat/verokortti-ja-veroilmoitus/tulot/ansiotulot/gallupit-kyselyt-ja-tutkimukset/>

Sinä ja lapsesi voitte myös kieltäytyä palkkiosta. On suositeltavaa, että keskustellette lapsen kanssa yhdessä ja ilmoitatte meille yhteisestä päätöksestä, kun tarjoamme palkkiota vuosittain. Lapsesi ei tarvitse käyttää julkista liikennettä tähän tutkimukseen osallistumiseksi; siten, tutkimukseen osallistumisesta ei aiheudu teille kustannuksia.

### **Tutkimustuloksista tiedottaminen ja tutkimustulokset**

Tutkimuksesta valmistuu tieteellisiä julkaisuja, väitöskirjoja ja kongressi- ja seminaariesityksiä. Lapsesi henkilökohtaisia tietoja tai tietoa osallistumisesta ei voida tunnistaa näistä tuloksista. Sinulla ja lapsellasi on oikeus kaikkiin julkaistuihin tuloksiin ja lapsesi voi saada itsestään kerätyt tiedot ottamalla yhteyttä tutkimusryhmään.

### **Tutkittavien vakuutusturva**

Jyväskylän yliopiston henkilökunta ja toiminta on vakuutuksen piirissä. Jyväskylän yliopiston vakuutukset eivät kata tilannetta, jossa tutkittava vastaa kyselyyn tai haastatteluun kotona (etänä).

### **Lisätietojen antajan yhteystiedot**

Vastaava tutkija: Tiina Auranen, [REDACTED]

Hankkeen päätutkija: Veli-Matti Karhulahti, [REDACTED]