

FSD4126 AKTIIVISESTI PELAAVIEN AIKUISTEN HAASTATTELUT SUOMESSA: 1. VUOSI 2022-2024

FSD4126 INTERVIEWS OF ACTIVELY GAMING ADULTS IN FINLAND: 1ST YEAR 2022-2024

TÄMÄ DOKUMENTTI ON OSA YLLÄ MAINITTUA YHTEISKUNTATIETEELLISEEN TIETOARKISTOON ARKISTOITUA TUTKIMUSAINEISTOA.

DOKUMENTTIA HYÖDYNTÄVIEN TULEE VIITATA SIIHEN ASIANMUKAISESTI LÄHDEVIITTEELLÄ.

THIS DOCUMENT FORMS A PART OF THE ABOVE MENTIONED DATASET, ARCHIVED AT THE FINNISH SOCIAL SCIENCE DATA ARCHIVE.

IF THE DOCUMENT IS USED OR REFERRED TO IN ANY WAY, THE SOURCE MUST BE ACKNOWLEDGED BY MEANS OF AN APPROPRIATE BIBLIOGRAPHIC CITATION.

DETTA DOKUMENT UTGÖR EN DEL AV DEN OVANNÄMDA DATAMÄNGDEN, ARKIVERAD PÅ FINLANDS SAMHÄLLSVETENSKAPLIGA DATAARKIV.

OM DOKUMENT ÄR UTNYTTJAT ELLER REFERERAT TILL MÅSTE KÄLLAN ANGES I FORM AV BIBLIOGRAFISK REFERENS.

Aikuisten haastattelurunko (POP for adults/16+)

Tämä haastattelu käydään kaikkien hoitoa hakeneiden ja esport-pelaajien kanssa kerran vuodessa. Teemojen avaavat kysymykset voi esittää sellaisenaan tai tilanteeseen muokattuna.

1. Miten pelaaminen alkoi?

- 1.1. Kuvaile ensimmäinen pelimuistosi lyhyesti.
- 1.2. Mikä oli ensimmäinen peli, jota pelasit paljon? Kerro tästä kokemuksesta lyhyesti. (Miten päädyit pelaamaan tätä peliä paljon? Ei vain alkusyy, vaan mikä sai sinut *jatkamaan* pelaamista.)
- 1.3. Mieti aikaa ensimmäisen pelimuistosi ja nykyisen pelaamisesi välillä. Mitkä ovat elämäsi suurimmat muutokset tai muutokset peliaamisen suhteen?

2. Mikä oli ensimmäinen työpaikkasi, ja miten työnteko siitä eteni?

- 2.1. Jos olet opiskellut, mitä opiskelit ja missä?
- 2.2. Oletko tyytyväinen valintaan nyt jälkeen päin?
- 2.3. Jos olet töissä, koska aloitit nykyisen työsi ja miksi päädyit hakemaan sitä työpaikkaa?

3. Kerro nykyisistä ystävistäsi ja perheestäsi.

- 3.1. [Vastauksesta riippuen tiedustele toisesta.]
- 3.2. Oletko tyytyväinen nykyisiin ihmissuhteisiisi? [viittaa edelliseen: jollet ole, tarkenna.]
- 3.3. Mitä ystäväsi ajattelevat pelaamisesta? (mahdollinen: työnantaja/työkaverit; vanhemmat jos kyse nuoresta)
- 3.4. Pelaavatko lapsesi/kumppanisi/puolisosi? (Mitä he ajattelevat pelaamisesta? Kuinka paljon?)
- 3.5. ***Siiirytään nyt hetkeksi menneeseen aikaan.*** Kerro lapsuudestasi.
- 3.6. Millaisessa ympäristössä kasvoit? (Tarkennukset esim. vanhemmat, sisarukset, ystävät.)
- 3.7. Kuinka vanhempasi suhtautuivat pelaamiseen? (opettajat, ystävät)
- 3.7. Miten pelaamiseen [käytä henkilön pelaamisesta käyttämää sanaa, esim. e-urheilu tai roolipelaaminen] suhtaudutaan yhteiskunnassa, jossa elät? (Kerro miten se ilmenee. Miten se eroaa muista maista?)

4. Kuvaile tavallinen (esim. viime) viikko pelaamisen suhteen päivä kerrallaan.

- 4.1. Missä kohtaa päivää pelasti, kuinka paljon? (Kerrat, määrät, laatu.)
- 4.2. Muuttuvatko pelit säännöllisesti? (Kuinka kauan jatkat saman pelin parissa?)
- 4.3. Kuvaile niitä ajatuksia ja tunteita, jotka sinulla on ennen kuin aloitat pelaamisen.
- 4.4. Kerro millaista on, kun lopetat pelaamisen?
- 4.5. Vaikuttiko koronaepidemia pelaamiseesi?

5. Kerro mahdollisimman tarkkaan yhdestä pelikokemuksestasi edellisen kuukauden aikana. Kokemus, joka on erityisesti jäänyt mieleen.

- 5.1. Mikä on kuvaileva *tunne* tästä pelikokemuksesta? Käytä yhtä tai kahta sanaa. (Jatko: minkälaisia ajatuksia tähän kokemukseen liittyy?)
- 5.2. Jos kyseessä on moninpeli, kerro mitä muut ihmiset merkitsevät sinulle tässä kokemuksessa?
 - 5.2.1. Kerro siitä, mitä ja miten kommunikoit muiden kanssa pelissä.
 - 5.2.2. Kuinka kokemus muuttuisi, jos heitä ei olisi ollut tai jos he olisivat eri ihmisiä?
 - 5.2.3. Mieti ihmisiä, jotka pelaavat kanssasi. Kuvaile *heidän* pelikokemustaan, kuten sen ajattelet.
- 5.3. Jos kyseessä on yksinpeli, liittyvätkö muut ihmiset jotenkin tähän kokemukseen? (Millä tavalla?)
 - 5.3.1. Koetko, että yksinpeli on myös sosiaalinen kokemus? Kerro miten.

- 5.3.2. Keskusteletko pelistä muiden kanssa tai onko se muilla tavoin osa sosiaalista elämääsi?
- 5.3.3. Ajattele ihmistä, joka aloittaa tämän pelin pelaamisen. Kuvaile *hänen* pelikokemustaan.
- 5.4. Palataan omaan pelikokemukseesi. Kuvaile mahdollisimman tarkasti *parasta hetkeä*.
- 5.5. Kuvaile mahdollisimman tarkasti *harmittavinta, turhauttavinta* tai hyvin *negatiivista* hetkeä.

6. Harrastatko muita pelaamiseen liittyviä asioita? Kerro niistä.

- 6.1. Miten usein katsot videoita/striimejä? Kerro millaisissa tilanteissa, ja miksi.
- 6.2. Seuraatko pelaamiseen liittyviä uutisia tai foorumikeskusteluja? (Kerro miten, missä, milloin ja kuinka usein. Osallistutko itse keskusteluihin?)
- 6.3. Käytkö pelitapahtumissa? (Oletko mukana seuratoiminnassa, esim. joukkueet? (Mistä pidät näissä eniten?).
- 6.4 Oletko koskaan osallistunut pelikilpailuun? Kerro näistä tapahtumista ja kokemuksistasi niissä. (minkä tasoisena, online tai lan)?

7. Valitse sinulle tärkein harrastus (ei pelaaminen). Kerro, miten se alkoi ja miten sitä harrastat nyt.

- 7.1. Mikä on kuvaileva *tunne* tämän harrastuksen kokemuksesta? Käytä yhtä tai kahta sanaa. (Jatko: minkälaisia ajatuksia tähän kokemukseen liittyy?)
- 7.2. Vertaa harrastusta pelaamiseen. Kuinka ne eroavat, kun ajattelet niiden merkitystä sinulle?
- 7.2. Onko sinulla harrastuksia, jotka ovat olleet tärkeitä aiemmin? Kerro niistä ja miten ne loppuivat.
- 7.3. Haaveiletko aktiviteeteista tai asioista, joita haluaisit tehdä, jos sinulla olisi mahdollisuus? Kerro niistä.

8. Puhutaan työstäsi. Oletko tyytyväinen siihen? [Korvaa opiskelulla, jos opiskelija. Jos työtön, kysy aiemmasta työstä tai opiskeluista]

- 8.1. Koetko, että työsi on palkitsevaa tai liian helppoa/raskasta? Kerro siitä.
- 8.2. Minkälainen sosiaalinen ympäristö sinulla on työssä? Kerro kollegoistasi/työkavereistasi.
- 8.3. Koetko, että töissä on stressiä? (Millä tavalla?)
- 8.4. Kuinka kauan ajattelet jatkavasi samassa työssä? Kerro urasuunnitelmista.
- 8.5. Jos pelaat töissä tai työaikana, kuvaile sellaista kokemusta.

9. Kuvittele, että huomisesta lähtien et pystyisi enää koskaan pelaamaan elämässäsi.

- 9.1. Minkä *tunne* kuvaaisi parhaiten ajatuksiasi?
- 9.2. Kuinka täyttäisit kaiken ajan, jonka jää tyhjäksi?
- 9.3. Miten kuvittelisit tämän vaikuttavan yleisesti elämääsi?

10. Tuntuuko joskus, että pelaat liikaa?

- 10.1. Mistä tietää, mikä on sopiva raja?
- 10.2. Koetko, että pelaaminen on sinulle joskus ongelma?
- 10.3. Kerro, mitä on/olisi ongelmallinen pelaaminen sinulle ja muille.
- 10.4. Jos pelaaminen on/on ollut sinulle ongelma, kerro miten se alkoi (Kerro myös yksityiskohtaisemmin siitä, jos olet kokenut joskus pelanneesi liikaa ilman että se olisi ollut ongelma.)
- 10.5.. Tuntuuko joskus, että haluaisit lopettaa pelaamisen tai vähentää sitä? (Kuvaile tällaista hetkeä.)
- 10.5.1 Ovatko nämä tunteet johtaneet pelaajan vähenemiseen? (Miksi ei? Miltä pelaajan vähentäminen tuntui?)

11. Mikä on elämäsi paras pelikokemus? Kerro siitä.

- 11.1. Kerro pelistä, joka on sinulle kaikkein tärkein ja selitä miksi.

11.2. Mitä pelaaminen merkitsee sinulle? (Haastattelija esittää yleisiä jatkokysymyksiä vastauksesta riippuen, kuten: miksi valitsit tämän merkityksen? Onko tämä merkitys sellainen, joka koskee pelkästään pelaamista? Onko tämä merkitys ollut pitkään osa pelaamistasi?)

11.3. Mikä on paras kokemasi pelimekaniikka? Kerro miksi pidä siitä ja mitä se saa sinut tuntemaan.

11.4. Ajattele itseäsi vuoden päästä. Mikä on silloin suhteesi pelaamiseen? (Onko se muuttunut?)

12. Mikä on merkittävin asia minkä olet oppinut pelaamisesta vuosien kuluessa?

12.1 Tämä on haastattelun toiseksiviimeinen kysymys. Mieti kaikkea mitä olemme puhuneet tänään. Mikä aihe nostatti suurimpia tunteita ja tulee ensimmäisenä mieleen?

11.2. Kerrotko lyhyesti lähiviikkojen tapahtumista, tapahtuiko jotain erikoista? (Onko siellä asia, joka nousee erityisesti mieleen?)

12.3. Onko jotain sellaista mistä en ole kysynyt mutta haluaisit kertoa?